

BUSCA²

Juego de agudeza visual y rapidez verbal.
Esta mini versión está compuesta por 13 cartas con 4 símbolos marinos en cada una, donde el jugador que busca y encuentra 2 símbolos repetidos entre 2 cartas y dice el nombre del símbolo en voz alta antes que nadie, gana o pierde la partida según el minijuego elegido.

Minijuego 1

Montaña submarina Infernal

Se reparte una carta boca abajo a cada jugador, y en el centro se forma una montaña de cartas boca arriba.
Al mismo tiempo, los jugadores dan vuelta las cartas y buscan el símbolo repetido entre la montaña y la carta del propio jugador.
El primer jugador que lo encuentra, gana la carta de la torre y la pone sobre la carta que ya tenía, repite hasta terminar la torre.
El jugador con más cartas gana.

Minijuego 2

La fosa de las Marianas

Se ubica en el centro de la mesa una carta boca arriba que será la fosa. Se reparte a todos los jugadores la misma cantidad de cartas y se busca el símbolo entre la carta del jugador y la fosa.
El que lo encuentre primero deja la carta en la fosa, descubriendo una nueva carta.
El jugador que queda sin cartas es el ganador.

Minijuego 3

Pasa el erizo

En cada partida se reparte una carta boca abajo a cada jugador. Al mismo tiempo todos dan vuelta las cartas y se buscan símbolos iguales entre los jugadores, el primero que los encuentra, le entrega la carta al otro jugador con el símbolo igual y luego entre los jugadores que quedan, buscan símbolos iguales pasando las cartas al que no ha encontrado.
El jugador que termina con todas las cartas en la partida las acumula.
El jugador con menos cartas gana.

Minijuego 4

Regala la Medusa

Se reparte una carta boca abajo a cada jugador y en el centro se dejan las demás boca arriba.
Al mismo tiempo los jugadores dan vuelta las cartas y buscan símbolos iguales entre la carta del centro y la de los contrincantes, al encontrarla le das el regalo a tu contrincante, descubriendo una nueva carta del centro.
El jugador con menos cartas gana.

Minijuego 5

Nadie sabe para quién trabaja

Se coloca una carta fija en el centro boca arriba.
Se reparte una carta a cada jugador boca abajo, al mismo tiempo los jugadores dan vuelta sus cartas y el que encuentra símbolos iguales entre la carta de cualquier jugador con la del centro primero, gana la carta del jugador y sigue buscado hasta que no quede ninguna carta de la partida.
Se reparte y comienza una nueva ronda.
El jugador con más cartas gana.



MARYCIENCIA.COM



MARYCIENCIA.COM



MARYCIENCIA.COM









